



RESUMEN PROGRAMACIÓN 2º ESO

ASIGNATURA:	Tecnología y digitalización
PROFESOR/A:	Emilio Garrido

CURSO ACTUAL

EVALUACIÓN	CONTENIDOS	Criterios de Calificación	Procedimiento de resuperación
1ª Evaluación	0. Proyecto Introducción 1. Dibujos de fabricación 2. Los materiales metálicos Proyecto 1: Trabajo con metales	Evaluación: La evaluación se realizará en base a los criterios de evaluación y los saberes básicos recogidos en la programación. Calificación: <ul style="list-style-type: none"> • Conceptos (40%): exámenes y/o trabajos. • Procedimientos (50%): prácticas de informática, proyectos, actividades y trabajo en clase. • 5% tareas de casa. • 5% Actitud: comportamiento, participación, orden. NOTA DE EVALUACIÓN: <ul style="list-style-type: none"> • La nota mínima exigida en todas las partes es un 3,5. Cada evaluación se aprobará si al aplicar el porcentaje de cada parte resulta una nota igual o superior a 5. • En caso de no traer los materiales necesarios para trabajar en clase se le bajará 0,5 puntos de la nota. Nota final: Media aritmética de las 3 evaluaciones. 	- Al finalizar la 1ª, 2ª y 3ª evaluación: Se hará un examen de recuperación al alumnado que no haya aprobado en cada evaluación y se solicitará los trabajos pendientes que se consideren oportunos. - En la convocatoria final: El alumnado que tenga suspendida alguna evaluación hará un examen de las evaluaciones pendientes y/o entregará los trabajos pendientes que se consideren oportunos.
2ª Evaluación	3. Energía, máquinas y mecanismos 4. Publicación e intercambio de info Proyecto 2: Mecanismos		
3ª Evaluación	5. Circuitos eléctricos 6. Creación y publicación de conte Proyecto 3: Electricidad		

SITUACIONES DE APRENDIZAJE

EVALUACIÓN	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	HORAS TRIMESTRALES	CRITERIOS DE CALIFICACIÓN
1ª Evaluación	Proyecto construcción cangrejo mecánico	6	Planificación y diseño 10% Construcción 50% Memoria 20% Trabajo en equipo 20%
2ª Evaluación	Proyecto construcción juguete mecánico	6	
3ª Evaluación	Proyecto construcción maqueta eléctrica	6	

MATERIALES NECESARIOS PARA LA ASIGNATURA

Tecnología 2 ANAYA (ISBN 978-846981535-9), cuaderno, estuche de reglas (regla de 30 cm, escuadra, cartabón, compás), USB, tijeras, pegamento

PLAN DE ATENCIÓN NO PRESENCIAL

MODIFICACIONES EN LOS CONTENIDOS	Las unidades didácticas se mantienen, pero se ajustarán las actividades para poder ser realizadas y enviadas de manera no presencial. Los proyectos de taller se suprimen y se sustituirán por trabajos o pequeños proyectos que se puedan realizar con recursos propios.
MODIFICACIONES EN LA METODOLOGÍA	Se realizará todo mediante el aula Virtual/clases online de la aplicación Classroom y con el uso de la aplicación Meet para las videollamadas a través de Classroom. Se enviarán los enlaces de las actividades del libro digital a través del Classroom.
MODIFICACIONES EN LOS CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN	Los criterios de evaluación y de calificación se ajustarán a 90% procedimientos, 5% actitud y 5% tareas de casa durante el tiempo no presencial.
MODIFICACIONES EN EL SISTEMA DE RECUPERACIÓN	Se realizarán las actividades y/o trabajos relacionados con los contenidos impartidos durante el tiempo no presencial.

COEDUCACIÓN

Contenidos coeducativos integrados en la asignatura:	<p>Reparto igualitario de roles en los grupos de trabajo.</p> <p>Investigación de mujeres referentes en el ámbito de la ciencia y la tecnología.</p> <p>Fomento de la orientación académica de las alumnas para estudios científicos.</p> <p>Uso de lengua no sexista.</p>	
Contenidos coeducativos trabajados en las efemérides:	25 de noviembre	Participación en la elaboración de murales y proyectos de visibilidad contra la violencia de género.
	8 de marzo	Investigación de la presencia de mujeres en el ámbito tecnológico.
	15 de mayo	Actividad de respeto a la diversidad sexual (colaboración actividad de Centro) y debate en la propia asignatura.
Metodología coeducativa:	Formación de grupos mixtos de chicos y chicas en los proyectos del aula-taller y grupos cooperativos. Asignación de roles de representación de gr	
Recursos:	Internet, murales, y videos.	
Evaluación del aprendizaje cooperativo:	Formulario online inicial y final (No rellenar)	